

Open data - Tableau Catalogue de jeux de données

DIRECTION		SERVICE		Rédacteur									
carte d'identité								conditions d'utilisation		cycle de vie			
Identifiant unique	Titre	Description	Thèmes ISO	Thème INSPIRE	Langue	Mots-clés	Les informations recueillies sont destinées à qui?	Licence	Limite d'utilisation des données	Date de création	Date de publication	Date de mise à jour	Objets des mises à jour
<p>Identifiant unique du jeu de données</p> <p>Construit sur la base des règles de nommage suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- identifiant collectivité 4 caractères</li> <li>- identifiant producteur 4 caractères</li> <li>- identifiant service 3 caractères</li> <li>- identifiant jeu de données 5 caractères</li> </ul> <p>Chaque entité est séparée par un tiret bas</p> <p>Pas de ponctuation ni de caractères accentués</p> <p>exemple : CG76_DGAC_DET_ENSZH</p>	<p>Titre du jeu de données : Ce titre doit être court mais si possible explicite car il apparaîtra dans les résultats de recherche et le référencement des moteurs de recherche</p> <p>Exemple : Espace Naturels Sensibles des zones humides de la seine maritime</p>	<p>Description du jeu de données : Cette description peut contenir des éléments de mise en forme. Son objet est de préciser les conditions de production du jeu de données (historique, contexte, partenaires, etc...) ainsi que de donner des éléments d'information sur son contenu.</p> <p>Exemple : Ce jeu de données contient le zonage et la description des espaces naturels sensibles des zones humides de la seine maritime. Il a été réalisé en partenariat avec les services de l'Etat et contient des informations mises à jour en 2011.</p>	<p>Thème du jeu de données : ce champ permet de catégoriser le jeu de données dans un ou plusieurs vocabulaires contrôlés utilisés par les collectivités publiques.</p> <p>Exemple : environnement</p>	<p>Thème du jeu de données : ce champ permet de catégoriser le jeu de données selon la norme INSPIRE</p>	<p>La ou les Langues décrivant les métadonnées</p>	<p>Mots-clés du jeu de données : ce champ permet de décrire le jeu de données à l'aide de termes significatifs qui permettront aux utilisateurs de retrouver facilement ce jeu de données sans contraintes de listes d'autorités contrôlées.</p> <p>Exemple : espaces naturels, zones humides, seine maritime</p>	<p>Collectivités, universités, pas grand public)</p>	<p>Licence du jeu de données : ce champ permet de spécifier les conditions d'utilisation du jeu de données.</p> <p>Exemple : ODbL</p>	<p>Définit les conditions applicables à l'accès et à l'utilisation du jeu de données, et, le cas échéant, les frais correspondants.</p> <p>Exemple : Limite d'utilisation liée à l'échelle</p>	<p>Date de création du jeu de données : ce champ permet de spécifier la date de création du jeu de données, c'est-à-dire la date à laquelle une version finalisée du jeu de données a été communiquée. Si laissé vide ce champ sera automatiquement rempli par la date d'import du jeu de données dans le catalogue.</p> <p>La date doit être conforme à la norme ISO 8601 (JJ-MM-YYYY)</p> <p>Exemple : 23-05-1996</p>	<p>Date de publication du jeu de données : ce champ permet de spécifier la date de première publication du jeu de données. Si laissé vide ce champ sera automatiquement rempli par la date de publication du jeu de données sur Internet.</p> <p>La date doit être conforme à la norme ISO 8601 (JJ-MM-YYYY)</p> <p>Exemple : 23-10-1999</p>	<p>Date de mise à jour du jeu de données : ce champ permet de spécifier la date de dernière mise à jour du jeu de données. Cette donnée est particulièrement utile si plusieurs versions d'un jeu de données sont publiées en parallèle (par exemple dans le cadre de mises à jour annuelles). Si laissé vide ce champ sera automatiquement rempli en prenant en compte la date de publication et la fréquence de mise à jour définies par le producteur.</p> <p>La date doit être conforme à la norme ISO 8601 (JJ-MM-YYYY)</p> <p>Exemple : 23-10-1999</p>	<p>Objet des mises à jour du jeu de données : dans le cas d'une mise à jour majeure du jeu de données, il peut s'avérer utile de préciser l'objet de cette modification pour conserver un historique</p> <p>Exemple : modification de la structure du jeu de données.</p> <p>Ajout de 2 colonnes pour préciser la nature des couches géologiques composant le milieu humide</p>
nom après renommage		finalités recherchées				données du tableau /document							



Fréquence de mise à jour	responsabilité					évaluation/Résolution				
	Propriétaire	Diffuseur	Gestionnaire	Origine du fichier	Origine du besoin	Couverture spatiale	Représentation spatiale	Référentiel de coordonnées	Résolution en échelle	Couverture temporelle
Fréquence de mise à jour du jeu de données : permet d'indiquer la fréquence prévisionnelle de mise à jour. Ce champ est particulièrement utile pour automatiser la mise à jour des données pour les producteurs et la récupération de ces données pour les utilisateurs. Exemple : trimestrielle	Propriétaire du jeu de données : entité responsable de la création du jeu de données Exemple : Direction des transports	Diffuseur du jeu de données : entité responsable de la publication du jeu de données Exemple : Conseil général de la seine maritime	Gestionnaire du jeu de données : entité ou personne responsable du maintien et du suivi du jeu de données Exemple : bureau de la maîtrise environnementale	Créateur du fichier.	Qui a exprimé le besoin ayant engendré la création du fichier. Exemple : Directeur, chef de service,...	Couverture spatiale du jeu de données : couverture territoriale du jeu de données. Cette valeur peut être exprimée sous la forme d'une entité administrative (Seine Maritime, Rouen, Pays, Caux vallée de seine etc...) ou sous la forme d'une empreinte géographique (extent) Exemple : Seine Maritime (45°23' N, 5°72' E, 44°27' S, 3°07' O)	Représentation spatiale du jeu de données (si nécessaire). Exemple : vecteur, raster, texte,...	Référentiel de coordonnées du jeu de données (si nécessaire). Exemple : Lambert 93,...	Exemple : (1/5000)	Couverture temporelle du jeu de données : ce champ permet de spécifier si cela est pertinent la couverture temporelle à laquelle s'appliquent les données contenues dans le jeu de données. Cette valeur doit être saisie conformément à la norme ISO 8601 Exemple : 03-06-2010/03-07-2011
	Direction responsable du fichier	fourniture du fichier par	Service utilisateur du fichier							



